

Energizers

Tableau vivant!

Laat de deelnemers in groep een bepaalde foto/schilderij/boekcover/... nadoen.

Welke naam wint?

Iedereen schrijft zijn naam op een post-it en loopt hiermee door de ruimte. Iedereen roept zijn eigen naam. Als je iemand anders kruist moet je blad-steen-schaar doen en wie wint mag zijn naam blijven roepen. De andere persoon moet meelopen met de winnaar en ook de naam van de winnaar roepen. Dit tot er maar 1 naam overblijft!

1 2 3 Pictionary

Laat de deelnemers om beurt iets op een groot papier tekenen dat hen typeert. Wie raadt het?

Leuke digitale variant: laat ze het via 'Paint' op de laptop tekenen en projecteer dit op de muur. Zo kan de rest van de groep raden wat er getekend wordt.

Speed date

Organiseer een speed date ter kennismaking of rond een bepaald thema!
Leg enkele foto's op tafel die het gesprek kunnen openen en wissel om de 3 minuten van gesprekspartner.

De dierenlijn!

Alle deelnemers moet op één lijn gaan staan op basis van hun leeftijd (of ander kenmerk) zonder te spreken. De deelnemers mogen enkel gebaren gebruiken.

Op een onbewoond eiland!

Alle deelnemers denken samen na over volgend dilemma:
"Je moet vijf dagen op een onbewoond eiland doorbrengen maar je kan maar 3 dingen meenemen. Wat zou het zijn?"

Like or Swipe?

De deelnemers bekijken samen een selectie foto's op groot scherm. Er wordt aan hen gevraagd of ze deze foto's zouden 'liken' of 'swipen'. Waarom vinden ze een bepaalde foto wel leuk en de andere niet?

Smartphone-verstoppertje

Eén deelnemer verstopt zich terwijl de rest van de groep deze persoon moet zoeken. De verstopte deelnemer stuurt tips door via zijn of haar smartphone naar de rest van de groep via WhatsApp.

Wat ben ik?

Elke deelnemer schrijft 1 woord op een papiertje of stukje tape. Daarna wordt het woord bij iemand anders op het voorhoofd gekleefd. Iedereen mag nu, aan de hand van ja- of neen-vragen, raden welk woord er op zijn of haar hoofd kleeft.

Je kan het spel eenvoudiger maken door woorden op te schrijven binnen één bepaalde categorie zoals dieren, landen,...

Teken jezelf!

Teken jezelf op een papier. Daarna leg je alle papieren in het midden en moet de groep raden wie wie is.

Je kan deze opdracht ook een digitale insteek geven door hen via de tablet een selfie te laten trekken en deze te bewerken door hen zo onherkenbaar mogelijk te maken.

Digitaal compliment

Alle deelnemers leggen hun smartphone op tafel. Iedereen kiest een smartphone en trekt daarmee een leuke, grappige *selfie*. De smartphones worden terug op tafel gelegd. Iedereen neemt zijn eigen smartphone terug en geeft een compliment aan de persoon op de foto.

Cirkelbewegingen

Iedereen staat in een cirkel en er staat een persoon in het midden. Terwijl deze persoon de ogen sluit, krijgt de groep een voorwerp of dier te zien die ze zullen moeten uitbeelden. Daarvoor moeten ze om de beurt 1 beweging doen en de volgende persoon uit de cirkel maakt de beweging steeds verder af. De persoon in het midden moet raden wat de personen uit de cirkel nabootsen.